

Mario Signorino

vitae::curriculum

Dati personali:

Mario Andrea Antonio Signorino; Nato a Milano il 31 Gennaio 1978 .
Email: mario.signorino@gnufish.net
Residente a Milano, via Giuseppe Meda 45, tel. 320 45 65 655 .
Diploma di liceo artistico & scientifico. Obblighi di leva assolti (servizio civile). Disponibile e propenso a viaggi e/o trasferimento. Non fumatore.

Conoscenze informatiche:

Software engineer. Ampia esperienza sviluppo di applicazioni multiplatforma, architetture di rete e distribuite. Skill rilevanti: programmazione a basso livello c/c++ multithread, event-driven e/o di rete. Piattaforme embedded. Gnu environment. XP programming. Conoscenza ed esperienza in TCP/UDP nat traversal. Esperienza nell'uso di design patterns. Ampia esperienza in sviluppo di applicazioni web. Web2.0 . Social networks. Google Mashup.

Esperienze lavorative:

Gennaio 2010 – Software Engineer – Freelancer – Zurigo:

Studio e implementazione di un software su per WindowsCE/Linux embedded per il controllo di macchine tessili e lavorazione filati. Interfaccia in QT connessa tramite RPC (custom) ad un demone per la gestione dell'hardware (via Canbus). Implementazione e studio dell'interfaccia per Win32/MacOsX/Linux/IphoneOS/Android e integrazione con ERP.

Gennaio 2010 – Software Engineer – Freelancer :

Implementazione di un client symbian per Buxfer.com. Studio di fattibilità per l'utilizzo di librerie QT su cellulari Symbian.

Settembre/Novembre 2009 – Software Engineer – Calzoni s.r.l. :

Implementazione di un simulatore di uno strumento di navigazione per elicotteri militari. Interfaccia in QT su sistema live linux, e interfacciato con hardware tramite CanBus e Udp. Principali librerie e strumenti utilizzati: QT, BciCan lib.

Giugno 2008 / Febbraio 2009 – Software Engineer – Freelancer:

Studio, Implementazione e testing di un software completo per cellulare. Sviluppato esclusivamente con QT e estensibile a plugins. Varie funzionalità sviluppate: agenda, rubrica, gps e gestione chiamate gsm. Il software è attualmente in uso. Piattaforma ARM9. Principali librerie e strumenti utilizzati: QT embedded, eldk, oprofile, gdbserver.

Novembre 2007 / Oggi – Software Engineer – Label s.r.l. – Bergamo:

Studio, Implementazione e testing di un applicazione embedded per la pesatura industriale nel campo zootecnico. Sviluppo con QT per board ARM9 Atmel AT91SAM9263. Gui pilotabile via touchscreen e/o JogDial collegata ad un demone per l'interfacciamento con l'hardware e storage dati. Multiplatforma. Piattaforme: ARM, unix/win 32/64 bit. Realizzato anche il software per PC per amministrare in remoto il dispositivo ARM attraverso TCP/GSM. Principali librerie e strumenti utilizzati: Qtopia, eldk, oprofile, gdbserver, Efl (Enlightenment_).

Giugno 2007 / Ottobre 2007 – Freelance Webmaster – DesignWeb – Montreal – Canada:

Motore per siti web per hotels. Con prenotazione online, inserimento di rating, calendario e backend con gestione materiale per la reception.

Dic 2006 / Gen 2007 – Software Engineer – Elever s.r.l. – Milano:

Studio e implementazione varie applicazioni web. Utilizzo avanzato di tecnologie Web 2.0. Principali progetti: Community fotografica web ispirata a flickr.com, integrata con Google Maps e con avanzate capacità di ricerca.

Gen 2006 / Dic 2006 – Software Engineer – BabelNetworks s.r.l. – Milano:

Studio e implementazione di un'architettura di rete distribuita per scambio di video tra client in modalità p2p e della sua integrazione con servizi centralizzati. Principi di DHT. Studio dei flussi e del consumo di banda nello scambio di video. Geolocalizzazione dei client. Studio e implementazione del protocollo di rete (tra servizi eterogenei). Studio di algoritmi per minimizzare le latenze di connessione tra client difficilmente raggiungibili (Nat, proxy, firewalled). Studio, implementazione e test di un server sicuro ad alta affidabilità e prestazioni per la gestione della reperibilità dei client. Aspetti principali del server: architettura non-blocking e in grado di gestire decine di migliaia di connessioni simultanee utilizzando il numero minore possibile di thread e di risorse del sistema; queue message system interno per impedire deadlock e/o ritardi nella gestione dei messaggi; studio di autodiscovery e automatismi tra servers dello stesso tipo per autoridistribuirsi il carico di lavoro e gestire eventuali malfunzionamenti; server sicuro SSL.



Studi, implementazione e test del core del sistema di scambio dati tra client. Aspetti principali: QOS della fruizione del video in download; utilizzo minimo dei server centrali e autoadattamento tra client per stabilire latenze, capacità di banda, ambiente di rete, affidabilità dei client connessi.

Studio e implementazione di una libreria per l'accesso thread-safe e virtualizzato ad uno storage locale su HD. Piattaforme: unix/win 32/64 bit. Principali librerie e strumenti utilizzati: cvs, VisualStudio2005+VisualAssist, Kdevelop, Eclipse, g++, gdb, valgrind, doxygen, QT4 (qmake, pri, pro), OpenSSL, Curl, PHP, CPPUNIT, AquaDataStudio. Bugzilla. Tutto il software è realizzato in C++ con uso a basso livello delle BSD socket.

Feb 2003 / Nov 2005 – Software Developer – TvBlob – Milano:

Implementazione del lato server di un sistema di streaming per video-comunicazione p2p (RTP su UDP). Studio e implementazione di un protocollo di comunicazione (XML, SOAP like) comune a tutta l'architettura. Sviluppo di un parser XML ad alte prestazioni (network oriented). Studio, implementazione e test dei servizi centralizzati e dei loro frontend. Aspetti affrontati: il sistema era progettato per mantenere connessioni persistenti coi client per mezzo di processi leggeri e scalabili ; questi ultimi si limitavano a dispacciare i messaggi dei client ai servizi classici (ad un loro wrapper). Così permetteva di uniformare vari sistemi come classici come LDAP, Directory, IM con altri sviluppati ex-novo.

Gestione sistemistica dei server aziendali. Piattaforme: unix/win 32/64 bit. Principali librerie e strumenti utilizzati: vim, doxygen, cvs/subversion, gcc, gdb, memprof, valgrind, autotools, glib, upnplib, libxml2, OpenSSL, ffmpeg, apt packaging. Linguaggi: C, C+, C++, PHP, lua, python (uso e sviluppo di nuovi wrapping per test).

Guigno 2001 / Gennaio 2003 – Software Developer – IN3 – Milano:

Architettura e sviluppo siti web in PHP, CGI, Postgresql; Coordinazione di altri programmatori; Sviluppo di interfacce avanzate via web. Studio delle prime tecniche di DHTML (all'epoca) per simulare quel che sarà poi integrato nei browser come XMLHttpRequest. Integrazione tra differenti Framework Web come Enhydra, Zope, PHPNuke. Gestione dei vari server di sviluppo e testing. Programmatore PHP del sito di recruiting www.jobadvisor.com.

Estate 2001/2005 – Tecnico Luci | System Administrator – Volume allestimenti – Milano:

Tecnico addetto alla manutenzione della strumentazione luci presso la Service Volume s.r.l. Scenografo della compagnia teatrale Progetto Novocento

1999/* – Webmaster Freelance -

Molti dei siti realizzati o a cui ho partecipato non esistono oramai più.

Quelli che resistono: www.bizywoman.com, www.icompare.it, www.qxservice.com, www.infotronicitlc.com

Progetti personali:

Progetti terminati:

- Libreria C multiplat alternativa all' uPnP. Ad alte performances e destinata all'embedded (wrapping in python)
- Interfaccia in C++ da utilizzare come car-system (GPS, MP3-DVD player) (progettazione e installazione)
- Jukebox casalingo con telecomando a infrarosso e display LCD su piattaforma linux
- Clone della famosa Dockbar animata (Mac Os X) per linux
- Generatore di slide animate e album fotografici in GTK; multiplatform con database in XML
- Un system monitor “general-purpose” a plugins stile gdesklets/gkrellm controllabile via rete

Progetti in corso:

- Domotica. Linux embedded a pc in grado di amministrare una casa a distanza.
- Modellino cingolato radiocomandato (bluetooth o WI-FI da pc) utilizzando la FOX Board ACME e dotato di micro telecamera wireless. Pilotabile via web e/o da interfaccia in QT
- Applicazione in C/GTK per manovrare alcuni trenini in un plastico
- Un clone in sdl del gioco Atomic Bomberman
- Allo studio: framework WEB per siti ad alto traffico; il sistema utilizza l'alto numero di utenti per diminuire il traffico verso il server centrale, redistribuendo i contenuti e sfruttando la banda degli stessi client.

Contributi al software libero

Segnalati bachi e patch a Dia, Anjuta, Evolution, libgtkhtml, libXML2.

Conoscenze generali:

Attività manuali: ho una grande capacità a costruire di tutto: dall'assemblaggio di un pc alla lavorazione del legno per produrre un mobile. In passato tutti i miei lavori o hobby (dallo scenografo al muratore), mi hanno portato a studiare e conoscere la lavorazione di un gran numero di materiali.

Comunicazione interpersonale: facendo Teatro e frequentandone l'ambiente, ho sviluppato un'attitudine e un'attenzione più alta della norma alla comunicazione interpersonale.: gestisco decisamente bene i problemi (e le incomprensioni) che si vengono a creare negli uffici e nei gruppi di lavoro.

Mario Signorino

Questo curriculum è stato realizzato interamente con OpenOffice v3.1 ed è disponibile anche in altri format al sito <http://www.gnufish.net>
Il sottoscritto autorizza la società destinataria del presente CV al trattamento dei dati in esso contenuti, per gli usi previsti e consentiti dalla legge 675/96.

